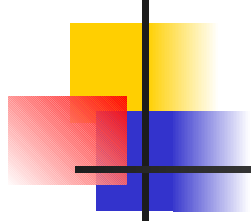




Un modello per il ranking delle vulnerabilità



*F. Baiardi, S. Suin, C. Telmon
Dip. di Informatica,
Università di Pisa
M. Pioli, Enel Distribuzione*



Problema

determinare l'ordine ottimale di
eliminazione di vulnerabilità, dato un
budget predefinito

Valutazione del rischio

- Associazione vulnerabilità - impatto
 - spesso molto informale
- Rischio = impatto * probabilità
 - ma quasi sempre mancano i dati per una valutazione oggettiva della probabilità
 - la probabilità diventa un “numero” messo lì dall’analista
 - Analisi poco ripetibile ...



Ranking delle vulnerabilità

- Problemi comuni:
 - relativi a vulnerabilità comuni
 - non tengono conto della collocazione della vulnerabilità nel sistema
- Adatte a sistemi “generici” per una gestione ordinaria delle patch



La proposta

- Un modello per la descrizione del sistema funzionale all'associazione vulnerabilità/impatti
- Deduzione automatica di queste associazioni
- Utilizzo dei dati realmente disponibili su sistema e minacce
- Ranking che tenga conto della disponibilità di budget

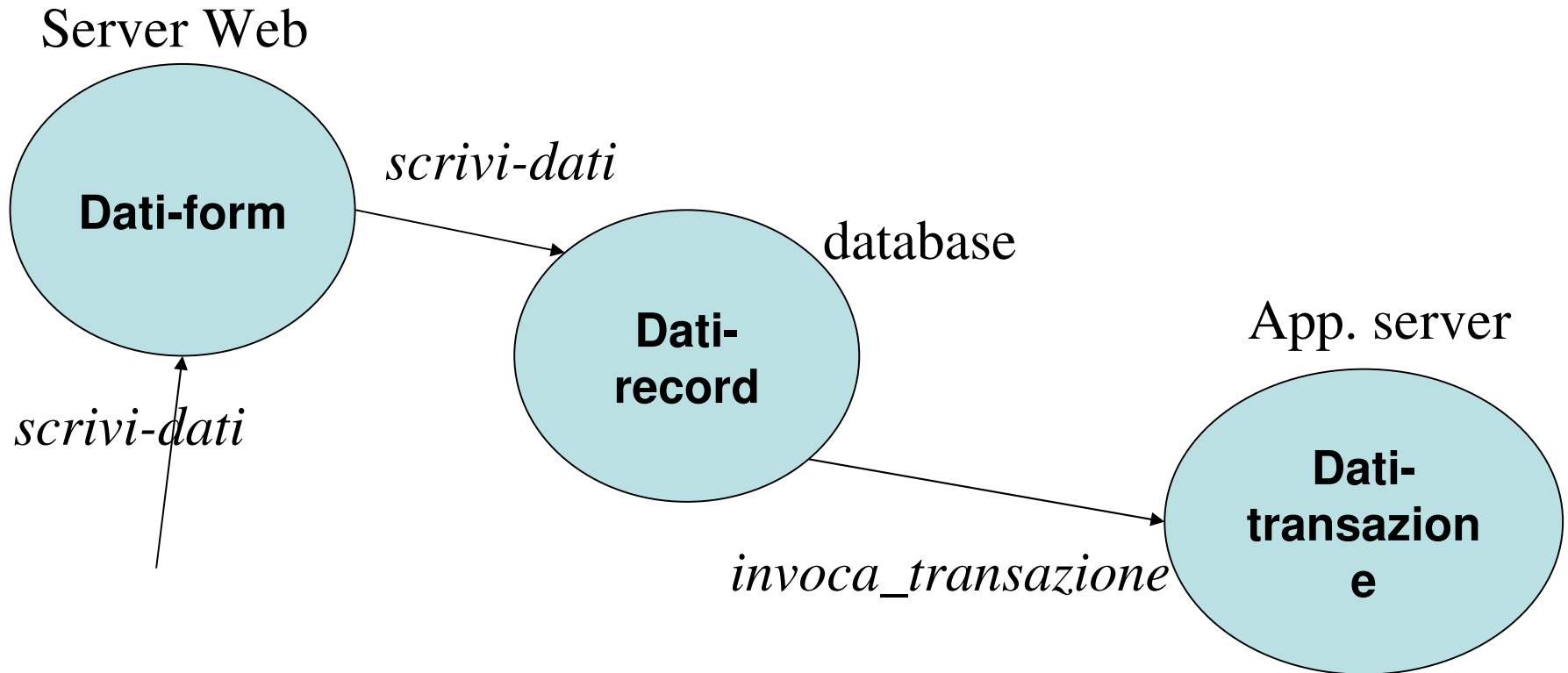
Informazioni utilizzate

- Minacce
 - chi ha interesse ad attaccare il sistema
 - che risorse ha a disposizione
- Vulnerabilità
 - per ognuna si suppone nota almeno una contromisura e il relativo costo

Oggetti e metodi

- Il sistema viene rappresentato come un insieme di oggetti, con diversi attributi, e di metodi per operare sugli attributi
 - si tratta di una nozione di metodo semplificata rispetto alla programmazione a oggetti
- Ogni utente ha dei diritti sui metodi, e attraverso gli attributi acquisisce diritti su altri metodi

Esempio



Propagazione dei diritti

- La rappresentazione del sistema è un'astrazione che ha lo scopo di evidenziare la propagazione dei diritti
- Non è una rappresentazione dell'architettura reale
 - Ad esempio, il database non “invoca” nessun metodo dell'AS, ma è l'AS che accede al database per ottenere i dati necessari per la transazione
 - È però vero che se controllo i dati del database controllo il risultato della transazione



Livelli di astrazione

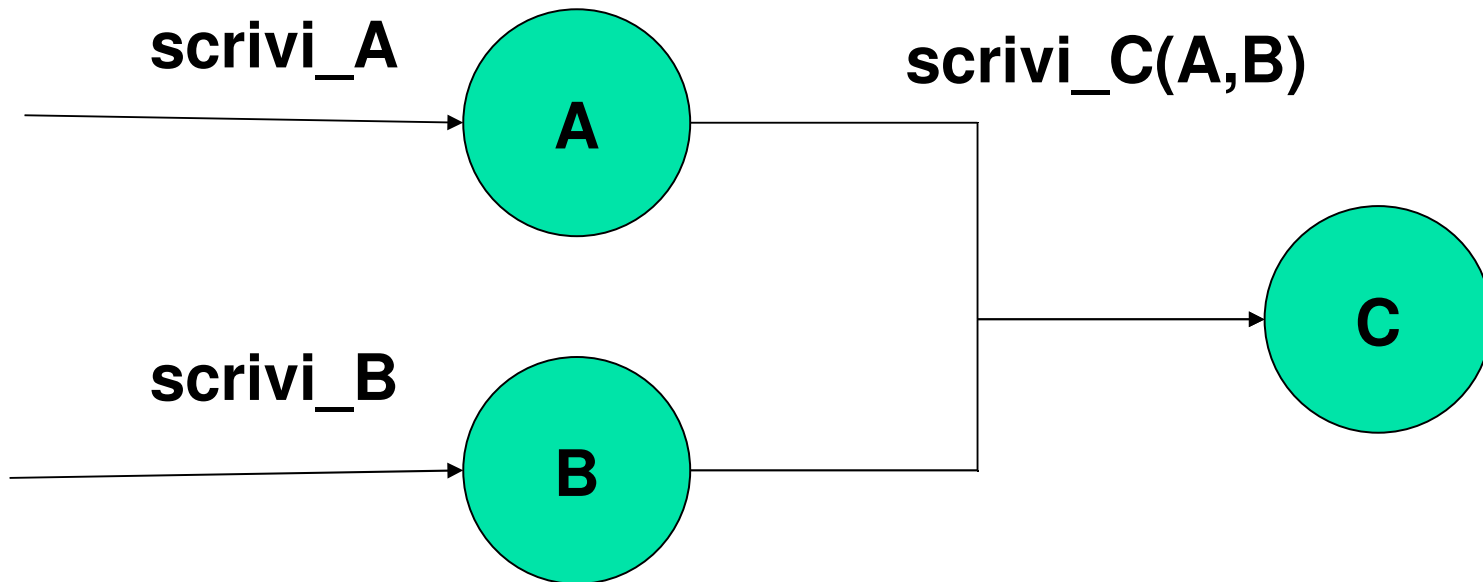
- I diversi componenti possono essere rappresentati a diversi livelli di astrazione
- Lo stesso componente può essere rappresentato più volte a diversi livelli di astrazione
 - attenzione alle interazioni!
- La competenza dell'analista e la sua conoscenza del sistema si concretizzano nella capacità di dare una rappresentazione efficace del sistema



Dipendenze

- La rappresentazione del sistema serve per definire un grafo delle dipendenze fra metodi
- Un metodo M dipende da un insieme I di altri metodi se chi ha diritto di invocare i metodi di I è in grado di controllare il risultato di M

Dipendenze: esempi



Il metodo `scrivi_C` prende come parametri `A` e `B`; il metodo `C` dipende quindi dai metodi `scrivi_A` e `scrivi_B`: chi ha il diritto di invocare `scrivi_A` e `scrivi_B` “ha diritto di invocare” `scrivi_C`

Chiusura transitiva

- Per la dipendenza fra metodi vale la proprietà transitiva:
 - se A dipende da B e B dipende da C , allora A dipende da C
- Dato un insieme iniziale di diritti, mediante il grafo delle dipendenze se ne può calcolare la chiusura transitiva:
 - tutti i metodi che dipendono da quell'insieme iniziale

Utenti, diritti e chiusura transitiva

- Ogni utente ha un insieme iniziale di diritti
 - sono i diritti sui metodi che lo “interfacciano” al sistema
- La chiusura transitiva di questo insieme sono tutti i metodi che l’utente controlla nel sistema (il controllo non è esclusivo dell’utente!)
- Rappresentano le attività del sistema che l’utente è in grado di influenzare/controlare

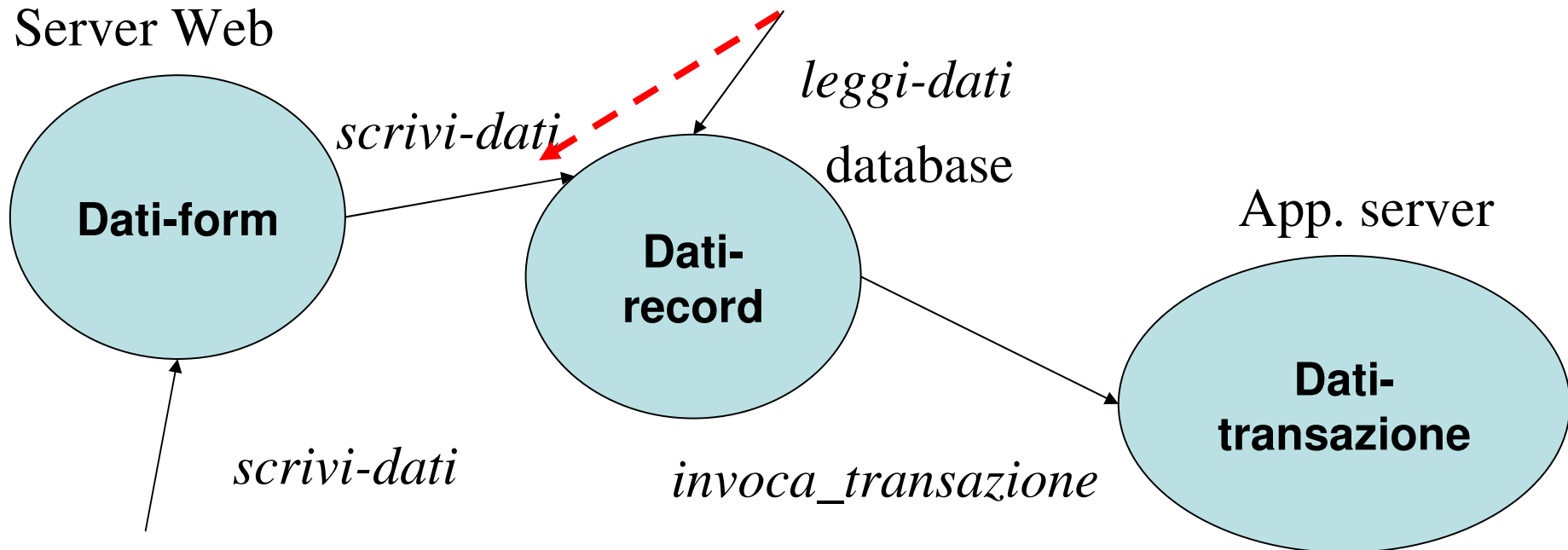
Vulnerabilità e attacchi

- In questo contesto una vulnerabilità non è altro che un difetto del sistema che permette di praticare uno o più attacchi
- Un attacco, dati:
 - una vulnerabilità
 - un insieme di risorse (di calcolo, competenze, ecc.)
 - un insieme di diritti su metodi
- permette di acquisire diritti su uno o più metodi

Attacchi: esempio

Una vulnerabilità del DBMS permette un attacco: dato il diritto di invocare *leggi_dati* e la competenza per scrivere codice, permette di acquisire il diritto di invocare *scrivi_dati*

Server Web





Le minacce

- Le minacce sono degli utenti che hanno:
 - un insieme iniziale di diritti (vuoto?)
 - delle risorse per praticare attacchi
 - degli obiettivi: diritti che vogliono acquisire su metodi; agli obiettivi sono associati degli impatti
- In questo modello, le minacce non agiscono a caso



Evoluzioni

- Una minaccia ha un insieme di diritti
 - Iniziali più quelli calcolati mediante chiusura transitiva
- La minaccia esegue un attacco
 - permesso dai diritti che ha e dalle risorse
 - acquisisce nuovi diritti; si calcola una nuova chiusura transitiva
- I nuovi diritti permettono un altro attacco
 - nuova chiusura transitiva...

Evolutioni (2)

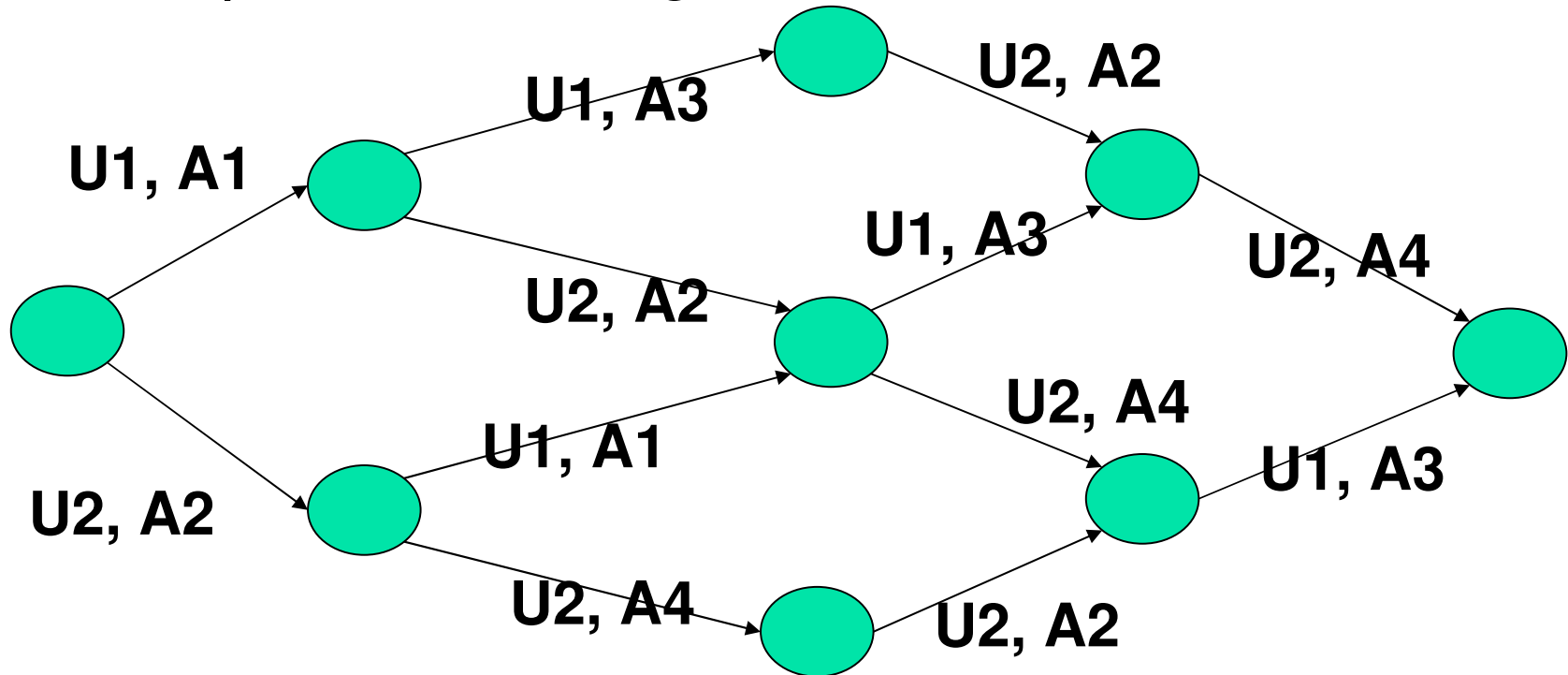
- Un'evoluzione rappresenta una sequenza di stati in cui le minacce, praticando attacchi, acquisiscono nuovi diritti
 - uno stato è definito dall'insieme di diritti di diversi utenti e minacce
- Il grafo delle evoluzioni permette di rappresentare tutti i diritti che le minacce riescono ad acquisire mediante attacchi
 - compresi gli obiettivi

Il grafo delle evoluzioni

- L'insieme delle possibili evoluzioni di un sistema può essere rappresentato mediante un grafo in cui:
 - un nodo è uno stato del sistema;
 - un arco (orientato) rappresenta un attacco praticato da una minaccia
 - con i diritti disponibili nel nodo di partenza
 - acquisendo (anche per chiusura transitiva) i diritti disponibili nel nodo di arrivo

Esempio di grafo delle evoluzioni

Questo esempio banale mostra la crescita esponenziale degli stati

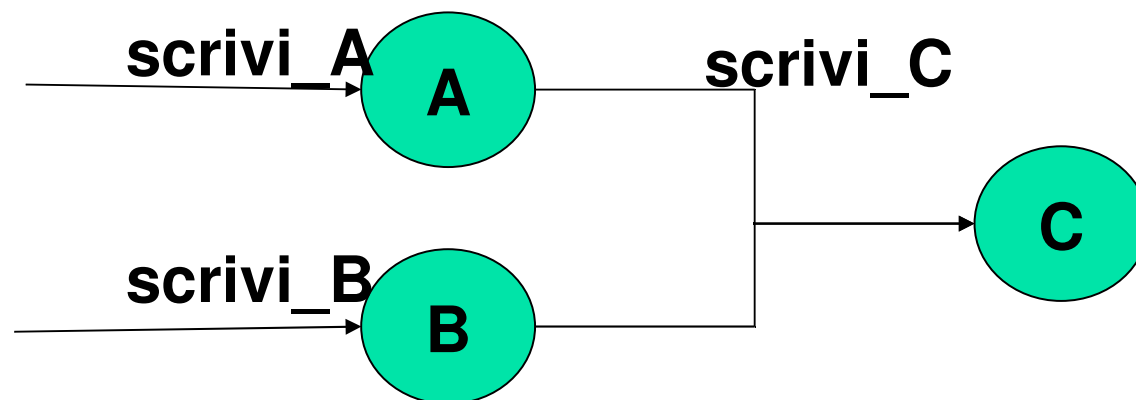


Il grafo delle evoluzioni (2)

- Alcuni nodi rappresentano obiettivi
- Nell'ipotesi che i diritti non vengano persi, il grafo è aciclico
- Il nodo iniziale rappresenta lo stato iniziale, prima dell'esecuzione di attacchi
- Ogni cammino del grafo rappresenta una possibile evoluzione

Dipendenze come deduzioni

- Le dipendenze fra metodi possono essere rappresentate come clausole di un programma logico:
 - $\text{scrivi_C}(U) \text{ :- } \text{scrivi_A}(U), \text{scrivi_B}(U)$



Attacchi come deduzioni

- Anche gli attacchi possono essere rappresentati come clausole di un programma logico:
 - se una chiave k è debole, il dato in chiaro è noto e il messaggio può essere letto, allora è possibile conoscere la chiave
 - $I(u,k):-\text{weak}(k), I(u,d), I(u,m), c(m,d,k)$

Vulnerabilità e diritti iniziali come assiomi

- Dati alcuni fatti:
 - vulnerabilità: $\text{weak}(K1)$
 - diritti iniziali: $I(U1, D1)$, $I(U1, M1)$
- Altri fatti descrivono l'attacco specifico nel sistema:
 - $c(K1, D1, M1)$
- Allora la clausola $I(u, k) :- \text{weak}(k), I(u, d), I(u, m), c(m, d, k)$ permette di dedurre nuovi diritti:
 - $I(U1, K1)$

Vulnerabilità e deduzioni

- Dalle clausole che descrivono le dipendenze e dai diritti iniziali è possibile calcolare la chiusura transitiva dei diritti
- Aggiungendo le clausole che descrivono gli attacchi, è possibile calcolare quali (ulteriori) diritti possono essere acquisiti dalle minacce
- **Partendo da una descrizione iniziale del sistema corretta, questo garantisce di calcolare tutti gli obiettivi che una minaccia può raggiungere**
 - il rapporto fra vulnerabilità e impatti non è arbitrario

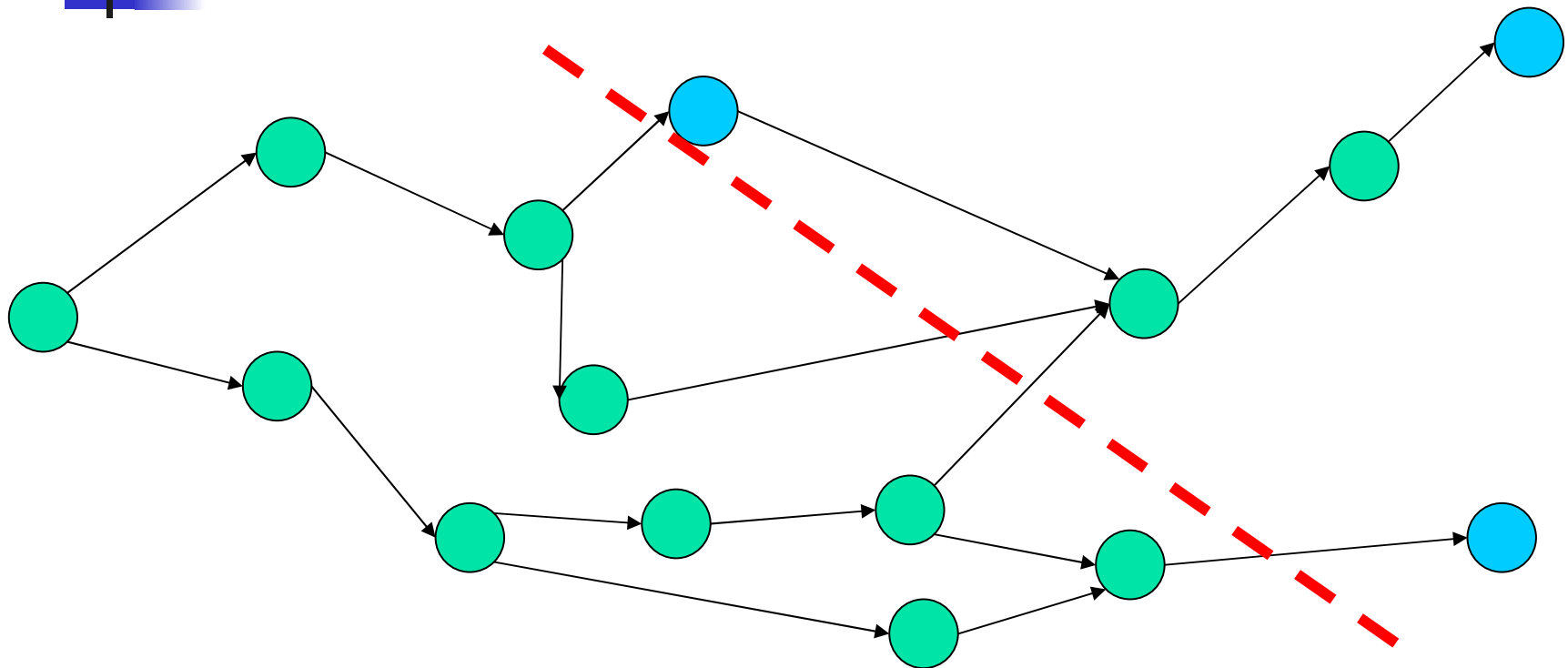
Rappresentazione del sistema

- La facilità nel trarre deduzioni è data dall'uniformità nella rappresentazione del sistema, indipendentemente dal livello di astrazione:
 - ci si concentra sui diritti (o sul controllo)
 - non ci si preoccupa del “come”, né per i metodi né per le vulnerabilità
- Questo richiede uno sforzo per un'effettiva astrazione nella rappresentazione del sistema
- **La gestione della crescita esponenziale degli stati del grafo delle dipendenze è gestita dal motore inferenziale**

Vulnerabilità e tagli

- Ora che abbiamo un modo per associare vulnerabilità e obiettivi, dobbiamo capire quali vulnerabilità eliminare per impedire alle minacce di raggiungere i loro obiettivi

Tagli del grafo delle evoluzioni



Ci interessano i tagli che impediscono alle minacce di raggiungere i loro obiettivi (nodi azzurri)

Tagli e insiemi minimi di vulnerabilità

- Ogni taglio corrisponde a un insieme di attacchi, che corrisponde a un insieme di vulnerabilità
- Un insieme minimo di vulnerabilità:
 - corrisponde a un insieme di attacchi che costituiscono un taglio del grafo
 - è tale nessun suo sottoinsieme abbia la stessa caratteristica

Tagli e insiemi minimi di vulnerabilità (2)

- Eliminare le vulnerabilità di un insieme minimo vuole dire impedire alle minacce di raggiungere il loro obiettivi
- È conveniente eliminare altre vulnerabilità solo per ridondanza, o in previsione di nuove vulnerabilità future
 - tutte le vulnerabilità, indipendentemente dagli impatti?

Altre informazioni “utili”

- Dai grafi delle dipendenze e delle evoluzioni è possibile trarre altre informazioni sul sistema
- Esempio: grafo delle dipendenze
 - un metodo che dipende da molti metodi è più “robusto”, perché la minaccia avrà bisogno di più diritti (più attacchi) per controllarlo; più sono questi metodi, più il sistema è robusto nel complesso

Ranking delle vulnerabilità

- Ogni vulnerabilità ha una contromisura
- Ogni contromisura ha un costo
- L'eliminazione di un insieme minimo di vulnerabilità ha un costo
- Consideriamo solo gli insiemi minimi di costo minimo (in un intervallo)
- Vorremo implementare le contromisure di uno di questi
 - Quale? In che ordine?

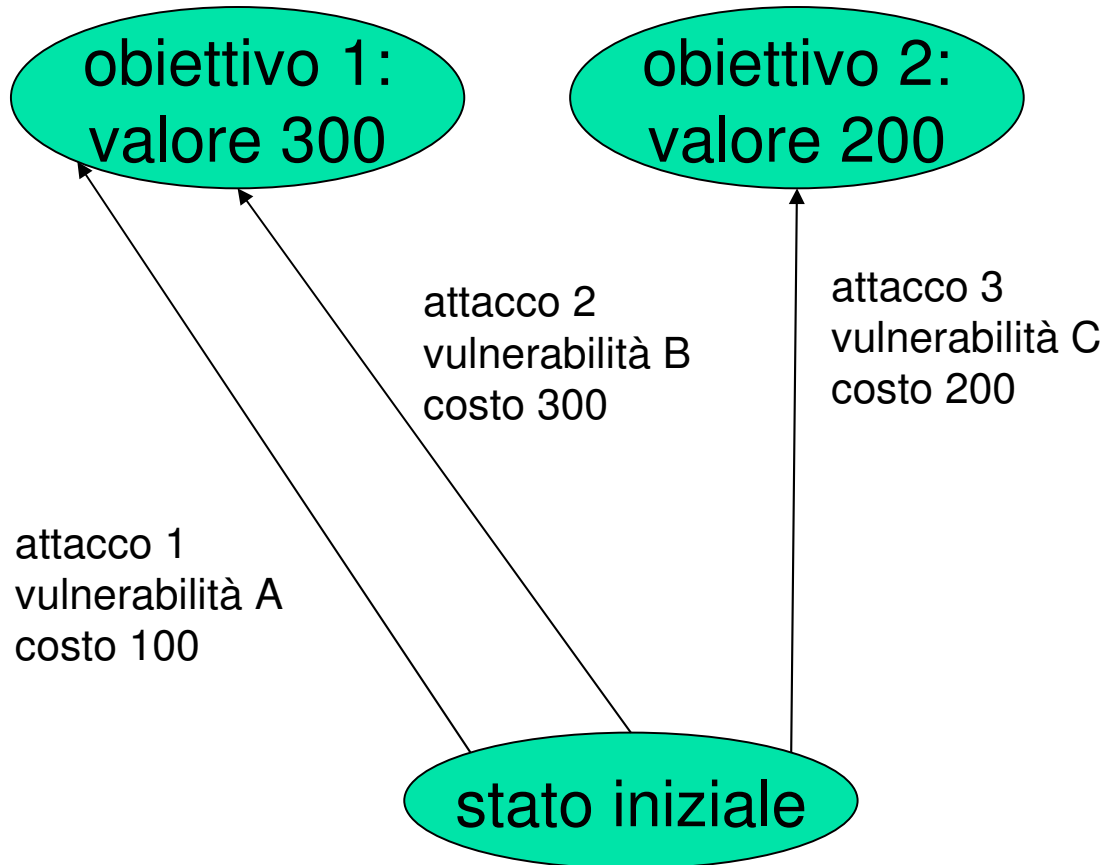
Ranking delle vulnerabilità (2)

- Ipotesi realistica: non abbiamo il budget per eliminare (subito) tutte le vulnerabilità di un insieme minimo
 - abbiamo un certo budget ogni anno
- Vogliamo eliminare prima le vulnerabilità associate agli impatti maggiori

Ordine di rimozione delle vulnerabilità

- Per ogni insieme minimo:
 - calcoliamo il suo insieme potenza
 - l'insieme di tutti i suoi sottoinsiemi
 - ne ordiniamo per inclusione gli elementi
 - eliminiamo gli elementi tali che un suo sottoinsieme impedisca di raggiungere gli stessi obiettivi
- Otteniamo tutte le sequenze di eliminazione delle vulnerabilità in quell'insieme minimo

Ordine di rimozione delle vulnerabilità - 1



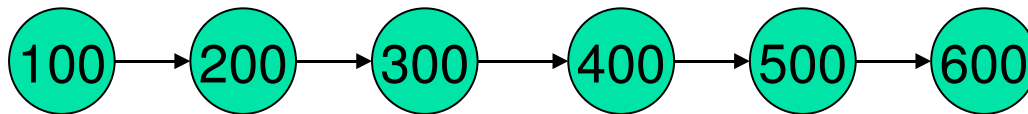
Insieme minimo:
 $\{A, B, C\}$
Insieme potenza:
 $\emptyset,$
 $\{A\}, \{B\}, \{C\}$
 $\{AB\}, \{AC\}, \{BC\}$
 $\{A, B, C\}$
Eliminando gli
insiemi non
significativi:
 $\emptyset, \{C\}, \{AB\}, \{ABC\}$

Ordine di rimozione delle vulnerabilità - 2

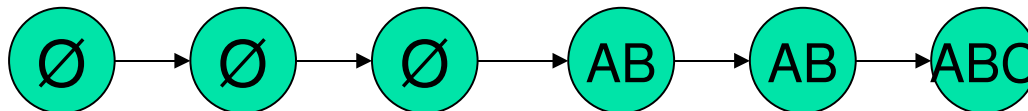
- Ordinamenti parziali
 - $\emptyset, \{AB\}, \{ABC\}$
 - $\emptyset, \{C\}, \{ABC\}$
- Ad esempio, non interessa l'insieme $\{AC\}$, perché non elimina più vulnerabilità di $\{C\}$ (ma costa di più): eliminerò A solo insieme a B

Ordine di rimozione delle vulnerabilità - 3

- Suppongo di avere a disposizione risorse per 100 ogni mese per sei mesi



- Le vulnerabilità dei due ordinamenti possono essere eliminate come segue:



- ```

 graph LR
 E1((∅)) --> C1((C))
 C1 --> C2((C))
 C2 --> C3((C))
 C3 --> C4((C))
 C4 --> ABC((ABC))

```

# Ordine di rimozione delle vulnerabilità - 4

---

- Nel primo caso, abbiamo un impatto di 500 per 3 mesi e un impatto di 200 per i successivi 2 mesi, totale: 1900
- Nel secondo caso, abbiamo un impatto di 500 per un mese e un impatto di 300 per 4 mesi, totale: 1700
- Conviene il secondo ordine di rimozione
- Lo stesso meccanismo si applica a tutti gli insiemi minimi, fino a ottenere la sequenza possibile più conveniente
- **Anche questi passaggi possono essere automatizzati**

# E il rischio?

---

- Nell'ipotesi che la minaccia abbia:
  - obiettivo
  - vulnerabilità
  - risorse
  - diritti iniziali
- cosa le impedisce di praticare con certezza l'attacco?
- La risposta è data dai dati storici



# Integrazione dello storico

---

- In assenza di storico, parlare di probabilità è spesso arbitrario
- In presenza di dati significativi (ad es. sulla difficoltà per la minaccia di scoprire la vulnerabilità) si può ridurre la probabilità, in pratica “pesando” gli attacchi o l’impatto

# Vantaggi della metodologia

---

- Ci si concentra su una rappresentazione efficace del sistema, il resto è deducibile in modo automatico
  - ripetibile e verificabile
- Riutilizza il lavoro già fatto in caso di nuove vulnerabilità
- È possibile “mescolare” livelli di astrazione
- Molti sviluppi futuri: ad esempio, agire sulla chiusura transitiva modificando il sistema

# Cosa manca?

---

- Descrizione del sistema: alcune possibili caratteristiche del sistema non sono ancora trattate
  - es. contromisure dinamiche
- Programmazione logica:
  - lo strumento in fase iniziale di sviluppo
- E naturalmente, stiamo testando...

# Bibliografia

---

- Per una trattazione più formale:  
*Assessing the Risk of an Information Infrastructure through Security Dependencies, Critis 2006*
- Grafi degli attacchi
  - Introduzione: *Attack Modeling for Information Security and Survivability*
  - Survey: *An Annotated Review of Past Papers on Attack Graphs*